



SLOVENSKÝ KRASOKORČULIARSKY ZVÄZ

Záhradnícka 95, 821 08 Bratislava, Slovakia

Kategórie mimo SP 2024/25

0

Vnútorň predpis č. 2/2024 z 12.08.2024

Nahrádza vnútorň predpis č. 02/2023 z 30.06.2023

Kategórie, ktoré nie sú súčasťou Slovenského pohára

Hobby korčuľovanie

Adult

Hviezdičky

I. Organizovanie pretekov

Preteky pre kategórie, ktoré nie sú súčasťou Slovenského pohára:

Hobby korčuľovanie, Adult, Hviezdičky pozostávajú z jednotlivých pretekov, organizovaných oddielmi v sezóne 2024/25, ktoré sú členmi Slovenského krasokorčuliarskeho zväzu a ich sumárne výsledky slúžia ako postupové kritérium pre finále Hobby, Adult a Hviezdičky, v prípade záujmu o organizovanie pretekov „súťažného Finále“ 2024/25 daných kategórií na vlastné náklady.

1. Všeobecne

V kategóriách, ktoré nie sú súčasťou pravidiel ISU platia Pravidlá krasokorčuľovania SKrZ. Jednotlivé kluby organizujú preteky z vlastných finančných prostriedkov v plnom rozsahu.

2. Právo účasti

Právo zúčastniť sa na pretekoch má v každej organizovanej kategórii minimálne jeden pretekár z každého klubu s aktívnou registráciou v SKrZ, ktorý v sezóne neštartoval v žiadnej inej kategórii.

Kategórie Hobby, Adult a Hviezdičky nepotrebujú absolvovať testy výkonnosti ako podmienku pre štart v pretekoch organizovaných SKrZ.

Testy môžu absolvovať v prípade záujmu o zaradenie do **A kategórií** tak, ako je uvedené v Smernici pre plnenie testov výkonnosti.

Hobby kategórie môžu prejsť do B kategórie bez testu, ale musia tak urobiť na začiatku sezóny, resp. od prvej súťaže.

V kategórii Adult Gold majú právo účasti pretekári, ktorí ukončili svoju aktívnu pretekársku činnosť v A alebo B kategórii.

3. Bodovanie a výpočet konečného umiestnenia

Umiestnenie v rebríčku sa určuje sčítaním celkového skóre - najviac 4x v najvyšších jednotlivých pretekoch v danej sezóne.

4. Bodovanie pri účasti zahraničných pretekárov

V prípade účasti zahraničných pretekárov v pretekoch, sa do konečného rebríčka v danej kategórii, počítajú podľa redukovaného poradia len aktívne registrovaní pretekári v SKrZ.

5. Konečné umiestnenie

Do konečného rebríčka sa každému pretekárovi počítajú v danej kategórii minimálne dve (2) a maximálne štyri (4) súťaže s najvyšším dosiahnutým celkovým bodovým ziskom.

6. Rozhodcovia

- a) Rozhodcovská komisia pri VV SKrZ nominuje na každé preteky série Slovenského pohára (ďalej len SP) rozhodcov a členov technického panelu. Títo môžu okrem kategórií SP hodnotiť aj kategórie mimo SP, v prípade potreby organizátor v spolupráci s VRZ panely doplní.
- b) Zloženie rozhodcovského zboru a technického panelu
 - Minimálne 3 rozhodcovia, každý musí byť z iného klubu, z toho jeden rozhodca musí mať minimálne rozhodcovskú kvalifikáciu III. stupňa a jeden z nich musí byť z iného kraja
 - hlavný rozhodca pracuje aj ako bodový rozhodca
 - technický panel v kategóriách Hobby a Adult môže byť zložený z 1 technického špecialistu a jedného kontrolóra.

7. Rozpis preteku

Rozpis kategórií mimo SP je súčasťou rozpisu pretekov SP.



SLOVENSKÝ KRASOKORČULIARSKY ZVÄZ

Záhradnícka 95, 821 08 Bratislava, Slovakia

Kategórie mimo SP 2024/25

II. Dĺžka rozjazdy a počet pretekárov na rozjazde

1. Dĺžka rozjazdy

Hviezdičky, Hobby, Adult

4 min.

2. Počet pretekárov na rozjazdách:

Hviezdičky, Hobby, Adult

maximálne 8 pretekárov

3. Rozjazda môže byť spoločná pre viacero kategórií pokiaľ nepresiahne povolený počet pretekárov na ľade.

III. Rozdelenie kategórií

1. V jednotlivých kategóriách Hobby súťažia dievčatá (resp. ženy) a chlapci (resp. muži) spoločne.
2. HOBBY kategórie sú určené pre pretekárov, ktorí nesúťažili v predchádzajúcich 2 sezónach A kategóriách SP, okrem kategórií NÁDEJE. Účasť v kategórii ADULT GOLD je vymedzená v bode I.2. tohto dokumentu. Pretekári, ktorí v predchádzajúcej sezóne súťažili v kategórii Nádeje 9, alebo Nádeje 10 môžu prejsť do kategórie Hobby mladší iba v prípade, ak v týchto kategóriách dvakrát nepresiahli celkové bodové skóre TSS 21,00 bodov. Táto podmienka môže byť na základe požiadavky individuálne posúdená TMK a TK.
3. **Vekové kategórie platné pre sezónu 2024/2025:**
 - a) Hviezdičky nar. od 01.07.2018 do 30.6. 2019
 - b) Hobby mladší nar. od 1.7.2012 do 30.6.2015
 - c) Hobby starší nar. od 1.7.2009 do 30.6.2012
 - d) Hobby Junior nar. od 1.7. 2005 do 30.6.2009
 - e) ADULT BRONZE nar. pred 01.07.2005
 - f) ADULT SILVER nar. pred 01.07.2005
 - g) ADULT GOLD nar. pred 01.07.2005

IV. Zásady postupu pretekárov na Finále v Hobby korčuľovaní

V prípade organizovania **Finále kategórií Hobby, Adult a Hviezdičky** postupujú pretekári, ktorí absolvujú min. **3 súťaže vo svojej kategórii.**

V. Prvky a náplň voľných jazd pre jednotlivé kategórie HOBBY

HOBBY mladší

nar. od 1.7.2012 do 30.6.2015

Doba trvania: **1 min. 50 s ±10 s**

Vokálna hudba je povolená (text hudby nesmie byť urážlivý, hanlivý, nevkusný), rekvizity sú povolené.

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- Maximálne 3 ľubovoľné jednoduché **skoky, 1A** nie je povolený. Žiadny skok sa nesmie opakovať.
- **2 rôzne piruety** – s rôznou skratkou a rôznou polohou, napr. SSp a USp alebo USp a CSp. Jedna z nich môže byť kombinovaná.
- **Choreografickú sekvenciu** – môže pozostávať z akéhokoľvek druhu pohybov ako kroky, obraty, špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (Ina Bauer), hydroblading, skoky neuvedené v zozname skokov a pod. s plným využitím ľadovej plochy. Sekvencia musí obsahovať jednu špirálu v hrane s výdržou minimálne 3 s. Ak tieto požiadavky nie sú splnené, sekvencia bude mať nulovú hodnotu.

Najvyšší možný dosiahnutý level je level **1** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices, všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.

<p>Z programových komponentov sa hodnotí:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Composition - kompozícia / skladba programu • Presentation - prezentácia • SkatingSkills - korčuliarske zručnosti <p>Faktor programových komponentov</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1,7 	<p>Zrážky</p> <ul style="list-style-type: none"> • nelegálne prvky -2,0 • za kostým – 5,0 • za čas – 0,5 za každých 5 sekúnd navyše • za pád mimo elementu -0,5 bodu (spadnutý element nemá dodatočnú zrážku, iba GOE)
--	--

HOBBY starší

nar. od 1.7.2009 do 30.6.2012

Doba trvania: **2 min. ±10 s**

Vokálna hudba je povolená (text hudby nesmie byť urážlivý, hanlivý, nevkusný), rekvizity sú povolené.

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- **3 ľubovoľné skokové prvky**, povolené sú všetky jednoduché skoky, vrátane 1A. Je povolená 1 kombinácia/sekvencia skokov. Žiadny skok sa nesmie opakovať viac ako 1 krát (takže môže byť predvedený dvakrát), pričom opakovaný skok musí byť predvedený ako súčasť kombinácie alebo sekvencie. Každý opakovaný sólo skok, nezaradený do kombinácie/sekvencie, bude posudzovaný tak, že druhý (opakovaný) sólový skok dostane len 70 % svojej pôvodnej základnej hodnoty a bude označený ako skok + REP (repetition).
- **2 rôzne piruety** - s rôznou skratkou a rôznou polohou, napr. SSp a USp alebo USp a CSp. Jedna z nich môže byť kombinovaná. Jedna z nich môže začínať skokom.

- **Choreografickú sekvenciu** - môže pozostávať z akéhokoľvek druhu pohybov ako kroky, obraty, špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (Ina Bauer), hydroblading, skoky neuvedené v zozname skokov a pod. s plným využitím ľadovej plochy. Sekvencia musí obsahovať jednu špirálu v hrane s výdržou minimálne 3 s. Ak tieto požiadavky nie sú splnené, sekvencia bude mať nulovú hodnotu.

Najvyšší možný dosiahnutý level je level **2** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices, všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.

<p>Z programových komponentov sa hodnotí:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Composition - kompozícia / skladba programu • Presentation - prezentácia • SkatingSkills - korčuliarske zručnosti <p>Faktor programových komponentov</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1,7 	<p>Zrážky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • nelegálne prvky -2,0 • za kostým – 0,5 • za čas – 0,5 za každých 5 sekúnd navyše • za pád mimo elementu -0,5 bodu (spadnutý element nemá dodatočnú zrážku, iba GOE)
--	---

HOBBY Junior

nar. od 1.7.2005 do 30.6.2009

Doba trvania: **2 min. ±10 s**

Vokálna hudba je povolená (text hudby nesmie byť urážlivý, hanlivý, nevkusný), rekvizity sú povolené. Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- **4 ľubovoľné skokové prvky**, z toho maximálne 2 kombinácie alebo sekvencie. Povolené sú všetky jednoduché skoky vrátane 1A a 2 dvojité skoky – 2S, 2T, 2Lo. Skoky 2F, 2Lz a 2A nie sú povolené. Žiadny skok sa nesmie opakovať viac ako 1 krát (takže môže byť predvedený dvakrát), pričom opakovaný skok musí byť predvedený ako súčasť kombinácie alebo sekvencie. Každý opakovaný sólo skok, nezaradený do kombinácie/sequencie, bude posudzovaný tak, že druhý (opakovaný) sólový skok dostane len 70 % svojej pôvodnej základnej hodnoty a bude označený ako skok + REP (repetition).
- **2 rôzne piruety**, z toho musí byť jedna kombinovaná bez zmeny alebo so zmenou nohy. Piruety môžu začínať skokom.
- **Choreografickú sekvenciu** - môže pozostávať z akéhokoľvek druhu pohybov ako kroky, obraty, špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (Ina Bauer), hydroblading, skoky neuvedené v zozname skokov a pod. s plným využitím ľadovej plochy. Sekvencia musí obsahovať jednu špirálu v hrane s výdržou minimálne 3 s. Ak tieto požiadavky nie sú splnené, sekvencia bude mať nulovú hodnotu.

Najvyšší možný dosiahnutý level je level **2** podľa ISU pravidiel pre seniorov, juniorov a novices, všetky ostatné podmienky na zvýšenie levelu sa nebudú počítať a budú technickým panelom ignorované.

<p>Z programových komponentov sa hodnotí:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Composition - kompozícia / skladba programu • Presentation - prezentácia • SkatingSkills - korčuliarske zručnosti <p>Faktor programových komponentov</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1,7 	<p>Zrážky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • nelegálne prvky -2,0 • za kostým – 0,5 • za čas – 0,5 za každých 5 sekúnd navyše • za pád mimo elementu -0,5 bodu (spadnutý element nemá dodatočnú zrážku, iba GOE)
--	---

VI. ADULT > 19

ADULT GOLD

nar. pred 1.7.2005

Doba trvania: max 2 min. 50 s

Rozjzdka: 4 min.

Vokálna hudba je povolená

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- Maximálne **päť (5) skokových prvkov**, pozostávajúcich z jednoduchých skokov (môže byť zaradený aj 1A alebo dvojité skoky). Skoky **2F, 2Lz, 2A a trojité skoky** nie sú povolené. Voľná jazda môže obsahovať tri (3) kombinácie alebo sekvencie skokov.
 - Jedna (1) skoková kombinácia alebo sekvencia môže pozostávať z troch (3) skokov. Dve (2) skokové kombinácie musia pozostávať z dvoch (2) skokov.
 - Skoková kombinácia môže pozostávať z tých istých alebo rozdielnych jednoduchých alebo dvojitých skokov, s výnimkou skokov vyznačených vyššie tučným písmom.
 - Skoková sekvencia môže pozostávať z 2 (dvoch), resp. 3 (troch) skokov. Začína akýmkoľvek skokom, za ktorým bezprostredne nasleduje skok Axlového typu s priamym prekročením z výjazdového oblúku prvého skoku, resp. druhého skoku do odrazového oblúku skoku axlového typu
 - Každý skok môže byť predvedený iba 2krát.
 - Half-loop – euler – v kombinácii alebo v sekvencii bude hlásený ako jednoduchý Euler (1Eu).
 - Neregistrované skoky môžu byť zaradené do programu ako časť spojovacích krokov.
- Maximálne **tri (3) piruety** s rozličnými skratkami, jedna (1) musí byť **kombinovaná pirueta so zmenou nohy** a jedna (1) musí byť **skočená pirueta**.
 - Piruety musia mať požadovaný počet otáčok:
 - štyri (4) pre akúkoľvek piruetu bez zmeny nohy a osem (8) pre komb. piruetu so zmenou nohy alebo piruetu v jednej polohe so zmenou nohy.
 - V každej pozícii musí mať pirueta dve (2) otáčky, inak sa pozícia nepočíta.
 - Pirueta, ktorá nemá žiadnu základnú polohu s 2 otáčkami, nebude mať žiadnu hodnotu, ale pirueta s menej ako 3 otáčkami celkovo sa považuje za korčuliarsky pohyb a nie piruetu.
 - Kombinovaná pirueta musí obsahovať minimálne dve (2) rôzne základné pozície s dvomi (2) otáčkami v každej z týchto pozícií kdekoľvek počas piruety. Aby pirueta mohla byť ohodnotená plnou hodnotou, musí obsahovať všetky tri (3) základné pozície.
 - Všetky piruety so zmenou nohy musia mať aspoň 3 otočky na každej nohe. Ak táto podmienka nie je splnená, pirueta bude označená "V".
- Maximálne **jedna (1) kroková pasáž**, s plným využitím ľadovej plochy.

Pre kroky a piruety sa počítajú len variácie po **Level 3**. Akékoľvek ďalšie variácie technický panel bude ignorovať.

Z programových komponentov sa hodnotí: <ul style="list-style-type: none">• Composition – kompozícia/skladba programu• Presentation – prezentácia• Skating Skills – korčuliarske zručnosti Faktor programových komponentov: <ul style="list-style-type: none">• 2,67	Zrážky: <ul style="list-style-type: none">• nelegálne prvky – 2,0• za kostým – 0,5• za pád – 1,0• za čas – 0,5 za každých 5 sekúnd navyše
---	---

ADULT SILVER

nar. pred 1.7.2005

Doba trvania: max 2 min.+/- 10 sek.

Rozjzdka: 4 min.

Vokálna hudba je povolená

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- Maximálne **päť (5) skokových prvkov**, pozostávajúcich z jednoduchých skokov (vrátane 1A – nie je podmienkou). **Dvojité a trojité skoky nie sú povolené**. Voľná jazda môže obsahovať dve (2) kombinácie **alebo jednu (1) kombináciu a jednu (1) sekvenciu skokov**.
 - Jedna (1) kombinácia skokov môže obsahovať tri (3) skoky. Druhá skoková kombinácia musí pozostávať z dvoch (2) skokov.
 - Skoková sekvencia pozostáva z 2 (dvoch), resp. 3 (troch) skokov, začína akýmkoľvek skokom za ktorým bezprostredne nasleduje skok Axlového typu s priamym prekročením z výjazdového oblúku prvého skoku, resp. druhého skoku do odrazového oblúku skoku axlového typu.
 - Každý skok môže byť predvedený maximálne dvakrát (2x).
 - Half-loop – euler – v kombinácii bude hlásený ako jednoduchý Euler (1Eu), môže sa použiť ako skok v kombinácii medzi skokmi
 - Neregistrované skoky môžu byť zaradené do programu ako časť spojovacích krokov.
- Maximálne **dve (2) piruety s odlišnými skratkami**
 - Piruety musia mať požadovaný počet otáčok:
 - štyri (4) pre akúkoľvek piruetu bez zmeny nohy a **šesť (6)** pre piruetu so zmenou nohy alebo piruetu v jednej polohe so zmenou nohy
 - V každej pozícii musí mať pirueta dve (2) otáčky, inak sa pozícia nepočíta.
 - Kombinovaná pirueta musí obsahovať minimálne dve (2) rôzne základné pozície s dvomi (2) otáčkami v každej z týchto pozícií. Aby pirueta mohla byť ohodnotená plnou hodnotou, musí obsahovať všetky tri (3) základné pozície.
 - **Všetky piruety so zmenou nohy musia mať aspoň 3 otočky na každej nohe. Ak táto podmienka nie je splnená, pirueta bude označená "V".**
- Maximálne **jedna (1) choreografická sekvencia s pokrytím celej ľadovej plochy**
Pozostáva z dvoch rôznych pohybov ako sú špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (Ina Bauer), hydroblading, skoky neuvedené v zozname skokov a pod. Je hodnotená základnou hodnotou a bude ohodnotená rozhodcami iba v GOE.

Pre kroky a piruety sa počítajú len variácie po **Level 2**. Akékoľvek ďalšie variácie sa nepočítajú pre zvýšenie levelu a budú technickým panelom ignorované.

<p>Z programových komponentov sa hodnotí:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Composition – kompozícia/skladba programu • Presentation – prezentácia • SkatingSkills – korčuliarske zručnosti <p>Faktor programových komponentov:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 2,0 	<p>Zrážky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • nelegálne prvky – 2,0 • za kostým – 0,5 • za pád – 0,5 • za čas – 0,5 za každých 5 sekúnd navyše
---	---

ADULT BRONZE

nar. pred 1.7.2005

Doba trvania: max 1 min. 40 sek. +- 10 sek.

Rozjzdka: 4 min.

Vokálna hudba je povolená

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- Maximálne štyri (4) skokové prvky, pozostávajúce iba z jednoduchých skokov. Skoky axlového typu, dvojité a trojité skoky nie sú povolené. Voľná jazda môže obsahovať dve (2) kombinácie skokov.
 - Skoková kombinácia môže pozostávať iba z dvoch skokov.
 - Každý skok môže byť predvedený maximálne dvakrát (2x).
- Maximálne dve (2) piruety s odlišnou skratkou, pričom obidve musia byť v jednej polohe s výmenou nohy alebo bez výmeny nohy.

Skočené piruety nie sú povolené.

○ Piruety musia mať požadovaný počet otáčok:

- tri (3) pre piruetu len v jednej pozícii a bez zmeny nohy
- šesť (6) pre piruetu v jednej polohe so zmenou nohy.

○ V každej pozícii musí mať pirueta dve (2) otáčky, inak sa pozícia nepočíta.

○ Všetky piruety so zmenou nohy musia mať aspoň 3 otočky na každej nohe. Ak táto podmienka nie je splnená, pirueta bude označená "V".

- Maximálne jednu (1) choreografickú sekvenciu s využitím najmenej polovice (1/2) ľadovej plochy.

Pozostáva z dvoch rôznych pohybov ako sú špirály, arabesky, mesiace, polmesiace (Ina Bauer), hydroblading, skoky neuvedené v zozname skokov a pod. Je hodnotená základnou hodnotou a bude ohodnotená rozhodcami iba v GOE.

Pre piruety sa počítajú len variácie po Level 1. Akékoľvek ďalšie variácie sa nepočítajú pre zvýšenie levelu a budú technickým panelom ignorované.

Z programových komponentov sa hodnotí:

- Composition - kompozícia / skladba programu
- Presentation - prezentácia
- SkatingSkills - korčuliarske zručnosti

Faktor programových komponentov

- 2,00

Zrážky:

- nelegálne prvky - 2,0
- za kostým - 0,5
- za pád - 0,5
- za čas - 0,5 za každých 5 sekúnd navyše



SLOVENSKÝ KRASOKORČULIARSKY ZVÄZ

Záhradnícka 95, 821 08 Bratislava, Slovakia

Kategórie mimo SP 2024/25

HVIEZDIČKY

nar. od 01.07.2018 do 30.6.2019

Doba trvania: max. **1 min. 30 s.**

Rozjazdka: 4 min

Vokálna hudba je povolená.

Voľná jazda musí byť predvedená v súlade s hudbou.

Vyvážená voľná jazda musí obsahovať:

- Maximálne **jeden (1) skokový prvok**, pozostávajúci iba z jednoduchých skokov. **Skoky axlového typu, dvojité skoky nie sú povolené.**
- Prekladanie vpred i vzad (min. 3 x vpred a 3 x vzad) do obidvoch strán
- Valčíkové trojky (min. 3 x jedna strana a 3 x druhá strana)
- Max. **jedna (1) pirueta**

Hodnotia sa len programové komponenty:

<p>Z programových komponentov sa hodnotí:</p> <ul style="list-style-type: none">• Presentation - prezentácia• SkatingSkills - korčuliarske zručnosti <p>Faktor programových komponentov</p> <ul style="list-style-type: none">• 2,5	<p>Zrážky:</p> <ul style="list-style-type: none">• nelegálne prvky -2,0• za kostým -0,5• za čas -0,5 za každých 5 sekúnd navyše• za pád mimo elementu -0,5 bodu (spadnutý element nemá dodatočnú zrážku, iba GOE)
--	--

Vypracovali: členovia TMK a TK

JUDr. Peter Majerník

Predseda VV SKrZ